



stem4math

Carros de corrida de cartão



.....

.....

.....

.....

.....

.....



Envolve-te

A “corrida da caixa de cartão”...

Escreve os critérios que consideras importantes num carro de caixa de cartão.

.....

.....

.....

.....

.....



Investiga

Antes de começarmos a pensar em fazer um carro de caixa de cartão, precisamos de um circuito de corrida com uma inclinação inicial.

Como criamos uma inclinação ideal para o carro da caixa de cartão?



stem4math



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Investigação.....

Previsão:

.....

.....

.....

?	A que distância o carro foi?		

Investigação

Previsão:

.....

.....

.....

?	A que distância o carro foi?		





Conclui



Cria

Como construir um carro de caixa de cartão com base nos critérios acordados?

O desafio é construir um carro de caixa de cartão que possa ir o mais longe possível sozinho. Discute, em grupo, como construir o carro de caixa de cartão.

Claro que primeiro precisamos de um plano!

Faz o plano do teu carro num grande pedaço de papel.

- Pensa nos critérios que definimos!
- Que materiais vais precisar? (observa os materiais que temos na sala)
- Desenha diferentes partes do carro
- Deixa claro, no plano, como vais juntar as diferentes partes do carro



PLANO:

CRIA , agora, o carro de acordo com o plano!





Investiga

O que pensas? O carro vai chegar à meta? (Previsão)

SIM // NÃO (Porque pensas isso?)

Primeiro teste do teu carro de caixa de cartão feito por ti!

O carro atigiu a linha de chegada? SIM // NÃO

1. Quanto tempo demorou a chegar à meta?

Sugestão: Faz várias tentativas e determina a média!

..... (Medida!)

<p>O que correu bem/mal</p> <p>.....</p> <p>.....</p>	<p>Porquê?</p> <p>.....</p> <p>.....</p>	<p>O que vais melhorar?</p> <p>Anota no teu plano como vais fazer isso</p> <p>(usa uma cor diferente!)</p>
---	--	--

2. Altera o teu carro de acordo com as tentativas no ponto 1.

Quanto tempo demorou para chegar à meta?

..... (Medida!)

O que correu bem/mal	Porquê?	O que vais melhorar? Anota no teu plano como vais fazer isso (usa uma cor diferente!)
--	---------------------------	--

3. Altera o teu carro de acordo com as tentativas no ponto 2.

4. Quanto tempo demorou a chegar à meta?

..... (Medida!)

O que correu bem/mal	Porquê?	O que vais melhorar? Anota no teu plano como vais fazer isso (usa uma cor diferente!)
--	---------------------------	--



Relatório

Faz um filme sobre o teu carro de caixa de cartão e a tua corrida!

