



stem4math

Zeepkarren race



.....

.....

.....

.....

.....

.....



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union





De uitdaging

De “zeepkarrenrace” ...

Jullie gaan met jullie team zelf een zeepkarretje maken voor het poppetje!

Wat is een zeepkar precies?

Ga even op onderzoek wat het precies is, en waarvoor het dient.

Hoe denken jullie dat de zeepkar er best zou uitzien?

Noteer of teken hieronder jullie idee voor de zeepkar.



Een wedstrijdparcours voor de zeepkarren



Ontwerp

Alvorens een zeepkar te beginnen bouwen, moeten we eerst een parcours hebben voor onze zeepkarren!

- Wat is er nodig voor het racecircuit?
- Hoe kunnen we testen of we een goed racecircuit hebben?

Denk hier eerst over na met jullie team.

Daarna overleggen we met de volledige groep.

Wanneer we er samen uit zijn over hoe het racecircuit er moet uitzien, kunnen we het bouwen.

Jullie hebben hiervoor wat materiaal dat je kan gebruiken.





Onderzoek

We testen

Voorspelling:

.....

.....

?	Hoe ver ging het karretje?		

We testen

Voorspelling:

.....

.....

?	Hoe ver ging het karretje?		



stem4math



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union





Conclusie

.....

.....

.....

.....



stem4math



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Bouw en ontwerp een super zeepkar!



Plan

De eerste uitdaging is om een zeepkar te bouwen die zo ver mogelijk kan rijden.

Natuurlijk is er eerst een plan nodig!

Maak een plan van jullie idee op de volgende bladzijde

- Welk materiaal heb je nodig? (kijk naar het materiaal dat voorhanden is)
- Teken de verschillende onderdelen van de zeepkar
- Maak op het plan ook duidelijk hoe je de verschillende onderdelen aan elkaar gaat vastmaken.



Maak

Maak de zeepkar, gebruik makend van het plan, en het materiaal dat voorhanden is!



PLAN:



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union





Onderzoek

Eerste test van de zeepkar!!!

Heeft jullie zeepkar de finish bereikt? JA // NEE

1. Hoeveel tijd was er nodig om de finish te bereiken?

..... (meet!)

Wat ging (minder) goed?

.....
.....
.....

Waarom?

.....
.....
.....

Wat zal je optimaliseren?

*Duid dit aan op jullie plan!
Hoe ga je dit doen?
(gebruik een ander kleurtje
om aan te duiden)*

Tweede test van de zeepkar!!!

2. Hoeveel tijd was er nodig om de finish te bereiken?

..... (meet!)

Wat ging (minder) goed?

.....
.....
.....

Waarom?

.....
.....
.....

Wat zal je optimaliseren?

*Duid dit aan op jullie plan!
Hoe ga je dit doen?
(gebruik een ander kleurtje
om aan te duiden)*



stem4math

Derde test van de zeepkar!!!

3. Hoeveel tijd was er nodig om de finish te bereiken?

..... (meet!)

Wat ging (minder) goed?

.....
.....
.....

Waarom?

.....
.....
.....

Wat zal je optimaliseren?

*Duid dit aan op jullie plan!
Hoe ga je dit doen?
(gebruik een ander kleurtje
om aan te duiden)*

Vierde test van de zeepkar!!!

Hoeveel tijd was er nodig om de finish te bereiken?

Wat ging (minder) goed?

.....
.....
.....

Waarom?

.....
.....
.....

Wat zal je optimaliseren?

*Duid dit aan op jullie plan!
Hoe ga je dit doen?
(gebruik een ander kleurtje
om aan te duiden)*



Conclusie

De resultaten van de race!!

Group	Time



Rapporteer

Maak een leuk filmpje van jullie zeepkar en de race!



Materiaal:

